**Словарь терминов:**

random – случайный (выбор)

if – если

else– иначе

elif – иначе если

while – пока (до тех пор)

input – ввод

print – вывод на экран

True – истина

False – ложь

and – и

or – или

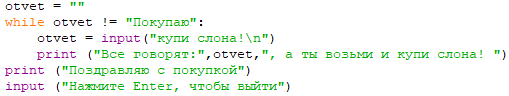
**Import random**

**Функции библиотеки рандом random:**

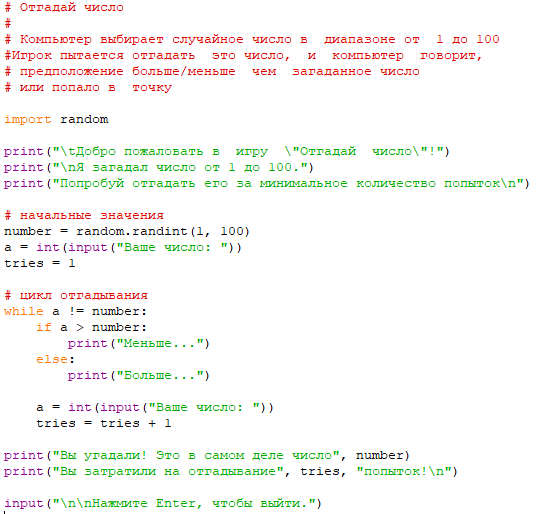
|  |  |
| --- | --- |
| [seed()](https://python-scripts.com/random" \l "seed) | Инициализация генератора случайных чисел |
| [getstate()](https://python-scripts.com/random" \l "getstate) | Возвращает текущее внутренне состояние (state) генератора случайных чисел |
| [setstate()](https://python-scripts.com/random" \l "setstate) | Восстанавливает внутреннее состояние (state) генератора случайных чисел |
| getrandbits() | Возвращает число, которое представляет собой случайные биты |
| **[randrange()](https://python-scripts.com/random" \l "randrange)** | Возвращает случайное число в пределах заданного промежутка |
| **[randint()](https://python-scripts.com/random" \l "randint)** | Возвращает случайное число в пределах заданного промежутка |
| [choice()](https://python-scripts.com/random" \l "choice) | Возвращает случайный элемент заданной последовательности |
| [choices()](https://python-scripts.com/random" \l "choices) | Возвращает список со случайной выборкой из заданной последовательности |
| [shuffle()](https://python-scripts.com/random" \l "shuffle) | Берет последовательность и возвращает ее в перемешанном состоянии |
| [sample()](https://python-scripts.com/random" \l "sample) | Возвращает заданную выборку последовательности |
| **random()** | Возвращает случайное вещественное число в промежутке от 0 до 1 |
| [uniform()](https://python-scripts.com/random" \l "uniform) | Возвращает случайное вещественное число в указанном промежутке |

**Цикл while:**

Пока условие будет верным: исполняются команды внутри цикла. Как только условие становится неверным, цикл прекращается, и исполнение программы переходит к следующим строкам после цикла.

****

**Пример на if, while и random**

****